Immagine che contiene testo, diagramma, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, diagramma, calligrafia, linea

Descrizione generata automaticamente

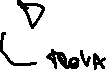


Immagine che contiene testo, diagramma, calligrafia, linea

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, calligrafia, Carattere, documento

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene diagramma, linea, testo, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene diagramma, linea, Rettangolo, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

Esercizio Arduino: Tastiera musicale

Per realizzare questo circuito useremo:

* Una serie di bottoni
* Delle resistenze in serie a ciascun bottone
* Un piezo (sensore piezoelettrico, in grado di rilevare le vibrazioni presenti)

Partiremo dal seguente schema:

Immagine che contiene diagramma, Piano, schematico, Disegno tecnico

Descrizione generata automaticamente

In questo programma, è necessario tenere un elenco delle frequenze che si vogliono che si desidera riprodurre quando si preme uno dei pulsanti. Si può iniziare con le frequenze del Do centrale, del Re, del Mi e del Fa (262Hz, 294Hz, 330Hz e 349Hz).

Realizza il circuito e il codice in grado di gestire tutto ciò.

Saranno necessarie, a livello di codice, le funzioni e

Immagine che contiene Ingegneria elettronica, elettronica, circuito, Componente di circuito

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamenteImmagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente